**Plano de Projeto**

***Correio Web***

**Versão 1.0**

**Histórico de Alterações**

| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autores** |
| --- | --- | --- | --- |
| 14/10/2024 | 1.0 | Definição de requisitos, primeiros protótipos e plano de projeto. | Catarina Freisleben, Felipe Antunes, Geffté Caetano, Lucas Arruda e Maria dos Anjos. |

## **Introdução**

Este documento registra o Plano de Projeto de Desenvolvimento do Sistema Correio Web.

## **Escopo do Projeto**

O escopo do projeto delimita o trabalho que deve ser feito ao longo do projeto. Desta forma, a presente seção descreve o escopo do produto, que contém a lista de funcionalidades a serem implementadas no projeto, bem como as restrições do projeto e suas premissas, quando existirem.

### Escopo do Produto

O sistema de caixa postal digital será responsável por facilitar a comunicação entre usuários internos, permitindo a gestão de mensagens. As funcionalidades previstas para serem implementadas no projeto incluem:

* **CRUD:**

Envio de mensagens: permite a escrita e envio de mensagens para outros usuários.

Leitura de mensagens: permite a visualização das mensagens recebidas.

Alteração do status de leitura: permite que o usuário altere o status das mensagens como lidas ou não lidas.

Exclusão de mensagens: permite que o usuário exclua as mensagens recebidas.

* **Autenticação de usuário**: permite o login e gerenciamento de sessões.

### Restrições e Premissas do Projeto

Nesta seção, na Tabela 1, são descritas as restrições e as premissas do projeto. As restrições documentam qualquer limitação referente a algum compromisso do projeto, que necessariamente deve ser atendida. As premissas, por outro lado, definem condições que devem ser satisfeitas para que o plano de projeto proposto seja realmente exequível.

| **Tipo** | **Descrição** |
| --- | --- |
| Autenticação Obrigatória | Apenas usuários autenticados poderão acessar e gerenciar mensagens dentro do sistema​. |
| Acesso Restrito | Cada usuário interno só poderá acessar suas próprias mensagens, sem permissão para visualizar ou interagir com mensagens de outros usuários​. |
| Armazenamento | O banco de dados PostgreSQL será utilizado para armazenar informações sobre os usuários e mensagens. |

**Tabela 1 - Premissas e restrições do projeto.**

## **Ferramentas e Tecnologias de Desenvolvimento**

Nesta seção são descritas as ferramentas e tecnologias adotadas para o desenvolvimento do projeto. Para cada ferramenta ou tecnologia utilizada, indicar a categoria (planejamento e acompanhamento de projeto, modelagem, controle de versões, comunicação, linguagem de programação backend, linguagem de programação frontend, confecção de protótipo, ferramenta de teste funcional, ferramenta de teste de unidade, etc), o nome e uma breve justificativa da escolha.

| **Categoria** | **Ferramenta/**  **Tecnologia** | **Justificativa** |
| --- | --- | --- |
| Confecção de Protótipo | Figma | Ferramenta que colabora no design da interface do usuário (UI). |
| Controle de Versões | GitHub | Facilita o acompanhamento do desenvolvimento. |
| Linguagem de Marcação de Hipertexto | HTML | Estrutura o conteúdo da aplicação. |
| Linguagem de Programação Frontend | CSS | Estiliza a interface e define o layout. |
| Linguagem de Programação Frontend | JavaScript | Manipula elementos dinâmicos e controle de interações de usuário, além de realizar comunicação assíncrona com o backend. |
| Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD) | PostgreSQL   |  | | --- | | Sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD) utilizado para armazenar informações sobre usuários e mensagens. |

**Tabela 2 - Ferramentas e tecnologias utilizadas no projeto.**